

Regulamento Copa SESC de Futsal 2017

ART. 1º As regras do Torneio serão regidas pela CBFS e pelos dispositivos deste regulamento.

ART. 2º O prazo limite para inscrever os atletas será até dois dias antes do congresso técnico.

ART. 3º Não haverá veto de árbitros pelas equipes.

ART. 4º O sistema de disputa a ser empregado, será de todos contra todos na chave.

ART. 5º Cada equipe deverá trazer uma bola.

ART. 6º Cada equipe deverá estar em quadra com seus atletas devidamente uniformizada, com camiseta numerada, calção, meia, caneleira e tênis apropriado para pratica da modalidade.

ART. 7º O tempo de jogo será de 40 minutos **corridos**, divididos em dois tempos de 20 minutos com intervalo de 5 minutos.

ART. 8º Caso as partidas semifinais e finais, ficarem empatadas serão cobrados 03 penalidades para cada equipe, persistindo o empate, as cobranças serão alternadas.

ART. 9º Os representantes das equipes deverão passar à relação dos atletas com pelo menos 05 minutos antes do inicio da partida.

ART.10º Caso ocorra empate na contagem de pontos das fases classificatórias, o sistema de desempate será o seguinte:

A- Confronto direto (na fase); (três ou mais equipes não tem confronto).

B- Maior número de vitórias (na fase);

C- Melhor saldo de gols (na fase);

D- Menor número de cartões vermelhos;

E- Menor número de cartões amarelos;

F- Participação de representante no Congresso Técnico;

G- Participação da abertura do torneio com as equipes devidamente uniformizadas;

H- Maior número de vitórias no campeonato (todas as fases);

I- Melhor saldo de gols no campeonato (todas as fases);

J- Maior número de gols marcados no campeonato (todas as fases);

K- Sorteio.

ART.11º As equipes deverão apresentar-se na quadra devidamente uniformizadas.

ART.12º No caso de ambas as equipes chegarem trajando camisetas que venham a confundir a arbitragem, será realizado um sorteio e a equipe perdedora terá **10 (dez)** minutos para efetuar a troca do uniforme e caso não efetue a troca perderá a partida por WO.

ART.13º Cada equipe poderá inscrever no máximo 15(quinze) atletas.

ART.14º O atleta que receber 02 (dois) cartões (amarelos) ficará suspenso automaticamente da próxima partida de sua equipe.

ART.15º Serão utilizados os cartões: Amarelo (advertência) e Vermelho (Expulso).

Obs.: O atleta que receber o cartão Vermelho estará suspenso automaticamente uma partida, cumprindo na próxima partida.

ART.16º Os cartões amarelos serão zerados no final da primeira fase e nas semifinais.

ART.17º Será de responsabilidade das equipes o controle de atletas que estiverem suspensos. Os mesmos poderão entrar em contato com a organização para obterem informações.

ART.18º Caso a equipe jogue com atleta irregular (motivo cartões) a equipe perderá os pontos da partida para a equipe adversária com o placar **3x0**.

ART.19º Caso a equipe sinta-se prejudicada ao término da partida, o **responsável pela equipe** poderá solicitar o recurso, e o mesmo deverá ser entregue até 24 horas após o término da partida, juntamente com a taxa de R\$ 200,00, que será devolvida de imediato, caso o recurso lhe seja favorável.

ART.20° Caso de uma ou ambas as equipes não comparecerem no prazo máximo de **10 (dez)** minutos após o horário previsto para o início da primeira partida, será declarado o WO; para efeito de classificação o placar da partida será 3X0.

ART.21° As inscrições de atletas de forma irregular (suspensos em outros eventos esportivos amadores de Dourados-MS) acarretará na imediata eliminação da equipe, caso seja comprovada a fraude, ficando nulo todos os resultados por ela obtidos.

ART.22° No caso de atleta punido pela comissão disciplinar, por qualquer fato ocorrido, o mesmo será relatado a todos organizadores e órgãos responsáveis pelo esporte amador de Dourados.

ART.23° No caso de uma partida ser suspensa pela equipe de arbitragem e coordenação por qualquer motivo, e já transcorridas 75% do tempo regulamentar de jogo, a mesma será considerada encerrada e o placar mantido. Caso não tenha transcorrido o tempo estipulado, será realizada outra partida em hora e local estipulado pela coordenação.

Parágrafo 1° - Ocorrendo, por qualquer motivo, após iniciado o jogo, hipótese de uma equipe ficar com 02 (dois) atletas em quadra, será suspensa a partida e considerado o placar verificado no momento da interrupção, ocasião em que o árbitro dará por encerrada a partida, a exceção do capítulo desse artigo.

Parágrafo 2° - Se na hipótese do parágrafo anterior, no momento da interrupção o placar apresentar empate ou estiver favorável à equipe que a motivou, será esta considerada perdedora por 3X0, desconsiderando-se os gols assinalados.

Parágrafo 3° - Não será permitida corneta com ar comprimido dentro do ginásio, a equipe é responsável pela torcida e sofrerá punição pela organização, podendo até mesmo ser eliminada.

Parágrafo 4° - A autoridade máxima dessa Copa é a comissão disciplinar da instituição organizadora.

ART.24° O SESC não se responsabilizará pela integridade física e mental de atletas, dirigentes, árbitros e espectadores presentes na unidade, bem como os pertences pessoais dos mesmos.

Art. 25° - É de inteira responsabilidade das equipes participantes acompanhar a atualização da tabela no site do SESC.

Art. 26° - É de responsabilidade de cada equipe enviar ao menos um representante para participar do Congresso Técnico.

Art.27° - Os casos omissos no presente regulamento serão decididos pela Comissão Disciplinar.